

MINISTÉRIO DA EDUCAÇÃO CENTRO FEDERAL DE EDUCAÇÃO TECNOLÓGICA DE MINAS GERAIS DIRETORIA DE GRADUAÇÃO

Plano Didático Campus: XX - CIDADE

DISCIPLINA: Computação Gráfica **CÓDIGO**: 2ECOM.015

Período Letivo: 1º Semestre / 2020

Carga Horária: Total: 60 horas Semanal: 04 aulas Créditos: 04

Modalidade: Teórica

Classificação do Conteúdo pelas DCN: Básica

Departamento/Coordenação: Departamento de Computação (DECOM)

Professor (a): Flávio Roberto dos Santos Coutinho

Técnicas Utilizadas	Atividades Avaliativas	Valor
Aula expositiva em quadro.	Provas escritas	39
Aula com uso de projetor multimídia.	Trabalhos práticos.	61
Aulas práticas em laboratório.	Total	100
Trabalho prático individual.		
Trabalho prático em equipe.		

Atividades Complementares:

(atividades não computadas na carga-horária, que contribuam à melhoria do processo ensino-aprendizagem)

Realização de trabalhos práticos individuais e em equipe.

Horário semanal e local para atendimento extraclasse aos alunos:

Local: Sala 202 DECOM

Horário semanal: ter/qui 14:50 - 16:30

Cronograma

Data	Atividade
19/02/2020	Apresentação do plano de ensino
20/02/2020	Introdução à Computação Gráfica
27/02/2020	Introdução ao OpenGL
04/03/2020	OpenGL hands-on 1
05/03/2020	OpenGL hands-on 2
11/03/2020	OpenGL hands-on 3
12/03/2020	Revisão sobre C + Feedback TP1 anterior
18/03/2020	Revisão de Geometria
19/03/2020	Transformações geométricas
25/03/2020	Orientação e mudança de sistema de coordenadas
26/03/2020	Dúvidas sobre TP1/Lista
01/04/2020	Pipeline gráfico
02/04/2020	Projeção
08/04/2020	Modelagem hierárquica e composição de transformações
15/04/2020	VBO e VAO em OpenGL
16/04/2020	Modelos de iluminação dinâmica



MINISTÉRIO DA EDUCAÇÃO CENTRO FEDERAL DE EDUCAÇÃO TECNOLÓGICA DE MINAS GERAIS DIRETORIA DE GRADUAÇÃO

Plano Didático Campus: XX - CIDADE

22/04/2020	Modelos de sombreamento
23/04/2020	Modelagem de objetos
29/04/2020	Modelagem de objetos
30/04/2020	Texturas
06/05/2020	Efeitos Visuais
07/05/2020	Lista de revisão para prova
13/05/2020	Prova
14/05/2020	Animação de personagens
20/05/2020	Raytracing - detecção de colisão
21/05/2020	Raytracing - prática de colisão
27/05/2020	Raytracing - sombreamento
28/05/2020	Raytracing - prática de sombreamento
03/06/2020	Pipeline programável

Bibliografia Adicional:				
(relação de textos ou materiais didáticos não constantes do plano de ensino)				
1 Mount, D. Lecture notes on Computer Graphics				
Professor (a) responsável:	Data:			
Hall Slie	12/02/2020			

Coordenador (a) do curso:	Data:

Flávio Roberto dos Santos Coutinho