

DISCIPLINA: Interação Humano Computador	CÓDIGO: 2ECOM.063
--	--------------------------

Período Letivo: 1º Semestre / 2020

Carga Horária: Total: 60 horas Semanal: 04 aulas Créditos: 04

Modalidade: Teórica

Classificação do Conteúdo pelas DCN: Básica

Departamento/Coordenação: Departamento de Computação (DECOM)

Professor (a): Glívia Angélica Rodrigues Barbosa

Técnicas Utilizadas	Atividades Avaliativas	Valor
Aula expositiva em quadro.	Provas escritas	40
Aula com uso de projetor multimídia.	Trabalhos práticos.	50
Aulas práticas em laboratório.	Exercícios	10
Trabalho prático individual.	Total	100
Trabalho prático em equipe.		

Atividades Complementares:

(atividades não computadas na carga-horária, que contribuam à melhoria do processo ensino-aprendizagem)

Realização de trabalhos práticos individuais e em equipe.

Horário semanal e local para atendimento extraclasse aos alunos:

Local: Gabinete 202 no Prédio 17 (DECOM) do CEFET-MG Campus II

Horário semanal: 14h00 – 16h00 toda terça-feira

Cronograma

Sequência	Conteúdo
Aula 01	Apresentação da Disciplina (Motivação, Ementa e Cronograma) - <i>Destacar a Importância do Livro para as aulas e práticas e falar dos TPs</i>
Aula 02	Benefícios de IHC (Area Multidisciplinar) - Como você vê x Como realmente é?
Aula 03	Introdução a IHC e Estilos de Interação + Exercício 01_Qualidade das Interfaces julgamento pessoal
Aula 04	Qualidades de Uso (Parte 01)
Aula 05	Qualidades de Uso (Parte 02) + Exercício 02_Qualidade das Interfaces de acordo com as qualidades de uso
Aula 06	Apresentar Enunciado TP1 [Ciclo de Discussão] Dinâmica 01 - Julgamento das Interfaces
Aula 07	Teorias em IHC: Engenharia Semiótica + Exercício 03_Identificar signos e metacomunicação de um sistema
Aula 08	[Ciclo de Discussão] Dinâmica 02 - Inclusão Social e Acessibilidade
Aula 09	[Ciclo de Discussão] Dinâmica 03 - Julgamento da Sociabilidade

Aula 10	Processos de Design de IHC: Design Centrado no Usuário
Aula 11	Processos de Design de IHC: Design Centrado na Comunicação + Exercício 04_Reconstrução da metacomunicação de um sistema
Aula 12	Prova 01 - 20 pontos
Aula 13	Design de IHC: Passo 01 - Análise da Situação Atual (Contexto) – Conhecendo os Usuários – Questões e Técnicas
Aula 14	Design de IHC: Passo 02 - Desenho de Interface (Princípios de Design de Produtos e Diretrizes do Projeto de Diálogo Homem-Máquina)
Aula 15	Palestra sobre Design Gráfico e User Interface (UI)
Aula 16	[TP1] FASE 01: Apresentar o Esboço das Interfaces do TP1 - Todos os grupos
Aula 17	Design de IHC: Passo 03 - Avaliação de IHC: Introdução; Tipos de Avaliação e Guia para o planejamento de uma avaliação (DECIDE)
Aula 18	Avaliação por Inspeção: Avaliação Heurística (AH) Apresentar Enunciado TP2 e Montar os pares de avaliação
Aula 19	[Ciclo de Discussão] Exercício 05_Prática de Avaliação Heurística (em sala ou no laboratório) - Os grupos do TP devem realizar a avaliação, porém cada membro fazer individualmente
Aula 20	[Ciclo de Discussão] - Consolidação da Prática de AH (Exercício 05)
Aula 21	Avaliação com Usuários: Introdução e Passos Gerais)
Aula 22	[Ciclo de Discussão] Preparação de artefatos para avaliação com usuários (em grupos)
Aula 23	[Ciclo de Discussão] Simulação dos "Avaliação com Usuários" (em duplas)
Aula 24	<i>Laboratório para o TP1: Desenvolvimento e Finalização do TP1</i>
Aula 25	[TP1] FASE 02: Apresentação para banca avaliadora do TP01 - XX Grupos
Aula 26	[TP1] FASE 02: Apresentação para banca avaliadora do TP01 - XX Grupos
Aula 27	Laboratório para o TP2: Avaliação de Interface dos Protótipos Propostos (Intercâmbio de Grupos) - <i>Ver possibilidade de antecipar apresentações e provas</i>
Aula 28	Laboratório para o TP2: Avaliação de Interface dos Protótipos Propostos (Intercâmbio de Grupos) - <i>Ver possibilidade de antecipar apresentações e provas</i>
Aula 29	Laboratório para o TP2: Avaliação de Interface dos Protótipos Propostos (Intercâmbio de Grupos) - <i>Ver possibilidade de antecipar apresentações e provas</i>
Aula 30	[TP2] Apresentação do TP02 - XX Grupos
Aula 31	[TP2] Apresentação do TP02 - XX Grupos
Aula 32	Prova 02 - 20 pontos
Aula 33	Prova substitutiva
Aula 34	Semana de Exame Especial
Aula 35	Semana de Exame Especial

Bibliografia Adicional: (relação de textos ou materiais didáticos não constantes do plano de ensino)	
1	Prates, R. O.; Barbosa, Simone D. J. Introdução à Teoria e Prática da Interação Humano Computador fundamentada na Engenharia Semiótica. Em: T.Kowaltowski e K. K. Breitman (Org.). Jornada de Atualização em Informática do Congresso da Sociedade Brasileira de Computação. SBC 2007. (Acesso eletrônico)
2	Leitão, C.F. e Prates, R.O. (2017) A Aplicação de Métodos Qualitativos em Computação. In Flávia C. Delicato , Paulo F. Pires e Ismar Frango Silveira (Eds.) Jornadas de Atualização em Informática 2017. Porto Alegre. - Sociedade Brasileira de Computação - SBC. pp. 43-90
3	Cursos online - Foco em UX: https://www.udemy.com/course/ux-design/ - Foco em UI: https://www.udemy.com/ui-design-de-interface/

Professor (a) responsável:	Data:
----------------------------	-------

Coordenador (a) do curso:	Data:
---------------------------	-------