

DISCIPLINA: Laboratório de Engenharia de Software I	CÓDIGO: 2ECOM.043
--	--------------------------

Período Letivo: 1º Semestre / 2020

Carga Horária: Total: 30 horas Semanal: 02 aulas Créditos: 02

Modalidade: Prática

Classificação do Conteúdo pelas DCN: Básica

Departamento/Coordenação: Departamento de Computação (DECOM)

Professor (a): Eduardo Cunha Campos

Técnicas Utilizadas
Aula expositiva em quadro.
Aulas práticas em laboratório.
Trabalho prático em equipe.

Atividades Avaliativas	Valor
Provas escritas	0
Trabalhos práticos.	100
Total	100

Atividades Complementares:

(atividades não computadas na carga-horária, que contribuam à melhoria do processo ensino-aprendizagem)

Realização de trabalhos práticos individuais e em equipe.

Horário semanal e local para atendimento extraclasse aos alunos:

Local: Prédio 17 (DECOM), Sala 403, 4º andar

Horário semanal: Segunda e Quinta-feira das 09:00 às 10:40 (agendamento prévio)

Cronograma

Data	Atividade
08/04/2020	Trabalho 1 (Sistema Web de Imobiliária)
22/04/2020	Trabalho 2 (Sistema de Reserva de Passagens, Hotéis e Voos)
20/05/2020	Entrega da primeira fase do Trabalho 2
17/06/2020	Entrega da segunda fase do Trabalho 2
-	Nos outros dias, serão dados exercícios práticos no laboratório sobre tecnologias: Node.js, Django, React, AngularJS, Flask

Bibliografia Adicional:

(relação de textos ou materiais didáticos não constantes do plano de ensino)

1	
---	--

Professor (a) responsável:

Data:
17/02/2020



MINISTÉRIO DA EDUCAÇÃO
CENTRO FEDERAL DE EDUCAÇÃO TECNOLÓGICA DE MINAS GERAIS
DIRETORIA DE GRADUAÇÃO

Plano Didático

Campus: II – Belo Horizonte

Coordenador (a) do curso:	Data:
---------------------------	-------