

DISCIPLINA: Laboratório de Programação de Computadores II	CÓDIGO:
--	----------------

Período Letivo: 1º Semestre / 2020

Carga Horária: Total: **30** horas Semanal: **2** aulas

Créditos: **2**

Modalidade: Prática

Classificação do Conteúdo pelas DCN: Básica

Departamento/Coordenação: Departamento de Computação (DECOM)

Professor (a): Luciana Maria de Assis Campos

Técnicas Utilizadas	Atividades Avaliativas	Valor
Aula expositiva em quadro.	Trabalhos práticos.	100
Aula com uso de projetor multimídia.	Total	100
Aulas práticas em laboratório.		
Trabalho prático individual.		
Trabalho prático em equipe.		

Atividades Complementares:

Realização de trabalhos práticos individuais e em equipe.

Horário semanal e local para atendimento extraclasse aos alunos:

Local: Sala 308 do Prédio 17

Horário semanal: Quintas e sextas-feiras, no horário de 10h às 12h

Cronograma

Atividade	Data
Apresentação ambiente de desenvolvimento	20/02/2020
Abstração - atividade Grampeador	27/02/2020
Abstração e array - atividade Enquete	05/03/2020
Abstração e encapsulamento - atividade Relógio	12/03/2020
Abstração e array multidimensional - atividade Cardápio	19/03/2020
1a Prova - valor 25 pontos	26/03/2020
Abstração e coleções - HashMap, Set e Iteradores	02/04/2020
Abstração e coleções	16/04/2020
Abstração e coleções	23/04/2020
Classes de Interface, Herança e Polimorfismo	30/04/2020
Classes de Interface, Herança e Polimorfismo	07/05/2020
Tratamento de exceções	14/05/2020
Interface GUI	21/05/2020
2a Prova - valor 25 pontos	28/05/2020
Interface GUI - Tratamento de eventos	04/06/2020
3a Prova - valor 25 pontos	18/06/2020
Prova suplementar	25/06/2020
Exame especial	02/07/2020

Bibliografia Adicional:

1	Aulas realizadas através de apresentação são disponibilizadas para download no Moodle.
---	--

Professor (a) responsável:

Luciana Maria de Assis Campos

Data:

Coordenador (a) do curso:

Daniela Cascini

Data: