



Plano de Ensino

CAMPUS NOVA GAMELEIRA**DISCIPLINA:** Laboratório de Lógica de Programação**CODIGO:** G00LLPR0.01

Início: 01/2023

Carga Horária: Total: 30 horas/aula

Semanal: 02 aulas/aula

Créditos: 02

Natureza: Prática**Área de Formação - DCN:** Básica**Competências/habilidades a serem desenvolvidas:**

Dominar o raciocínio lógico-matemático abstrato para compreender e elaborar soluções algorítmicas de problemas computacionais.

Departamento que oferta a disciplina: DECOM**Ementa:**

Práticas em laboratório dos temas e tópicos abordados na disciplina "Lógica de Programação" utilizando uma linguagem de programação.

Curso(s)	Período	Eixo	Obrigatória	Optativa
Engenharia de Computação	1º	Fundamentos da Computação	X	

INTERDISCIPLINARIDADES**Pré-requisitos**

-

Correquisitos

Lógica de Programação

Objetivos: a disciplina deverá possibilitar ao estudante

- 1 Conhecer os conceitos lógicos e computacionais que são essenciais para a ciência da computação, visando capacitá-lo a formular corretamente um problema computacional e a construir um algoritmo para sua resolução.
- 2 Contribuir para o desenvolvimento do raciocínio lógico-matemático abstrato.
- 3 Introduzir uma linguagem de programação de alto nível e exercitar a construção, teste e documentação de programas.

Unidades de ensino	Carga-horária Horas/aula
1 Conceitos básicos de programação: estrutura básica de um computador; linguagem de programação; compilador; linguagem de máquina; álgebra e funções booleanas; variáveis; tipos de dados; histórico da linguagem de programação C; entrada e saída de dados.	2
2 Operadores e expressões: expressões aritméticas; operadores de incremento e decremento; operadores relacionais; operadores lógicos; operadores condicionais.	2
3 Estruturas de controle: comandos condicionais; comandos de repetição.	6

Plano de Ensino

4	Valores: tipos primitivos; tipos de dados estruturados; escopo de variáveis; constantes; vetores; matrizes; ponteiros.	6
5	Funções e procedimentos: definição de funções; passagem de parâmetros por valor; passagem de parâmetros por referência; funções recursivas; introdução a macros; arquivos de cabeçalho.	6
7	Alocação de memória: alocação estática; alocação dinâmica.	2
8	Manipulação de arquivos: arquivo texto; arquivo binário.	6
Total		30

Bibliografia Básica

1	DAMAS, L. Linguagem C . Trad. João Araújo Ribeiro e Orlando Bernardo Filho. 10. ed. Rio de Janeiro: LTC, c2007
2	SENNE, E. L. F. Primeiro curso de programação em C . 2. ed. Florianópolis: Visual Books, 2009.
3	MEDINA, M.; FERTIG, C. Algoritmos e programação: teoria e prática . 2. ed. São Paulo: Novatec, 2006.

Bibliografia Complementar

1	ASCENCIO, A. F. G.; CAMPOS, E. A. V. de C. Fundamentos da programação de computadores: algoritmos, Pascal, C/C++ e Java . 2. ed. São Paulo: Prentice Hall, c2008 2. 3. 4.
2	FORBELLONE, A. L. V.; EBERSPÄCHER, H. F. Lógica de programação: a construção de algoritmos e estruturas de dados . 3. ed. São Paulo: Pearson Prentice Hall, c2005.
3	MANZANO, J. A. N. G.; OLIVEIRA, J. F. de. Algoritmos: lógica para desenvolvimento de programação de computadores . 25. ed. rev. São Paulo: Érica, 2011.
4	MIZRAHI, V. V. Treinamento em linguagem C . 2. ed. São Paulo: Pearson Prentice Hall, c2008
5	ZIVIANI, N. Projeto de algoritmos: com implementações em Pascal e C . 3. ed. rev. e ampl. São Paulo: Cengage Learning, c2011



PLANO DE ENSINO Nº 597/2024 - CECOM (11.51.11)

(Nº do Protocolo: NÃO PROTOCOLADO)

(Assinado digitalmente em 06/03/2024 13:20)

BRUNO ANDRE SANTOS

COORDENADOR - TITULAR

CECOM (11.51.11)

Matrícula: ###594#8

Visualize o documento original em <https://sig.cefetmg.br/documentos/> informando seu número: **597**, ano: **2024**, tipo:
PLANO DE ENSINO, data de emissão: **06/03/2024** e o código de verificação: **8cc32ff932**